

ЛЕКЦИЯ 7

КРАТКОЕ СОДЕРЖАНИЕ. Проективные квадрики: общие теоремы и классификация над полем \mathbb{C} .

Билинейной формой на векторном пространстве V над полем \mathbb{F} называется отображение $B : V \times V \rightarrow \mathbb{F}$, линейное по каждому из аргументов (при фиксированном втором аргументе). Форма называется симметрической, если $B(u, v) = B(v, u)$ для всех $u, v \in V$. Если B — симметрическая билинейная форма, то функция $Q : V \rightarrow \mathbb{F}$, равная $Q(v) \stackrel{\text{def}}{=} B(v, v)$, называется квадратичной формой.

Из билинейности и симметричности B вытекает, что $Q(u + v) = B(u + v, u + v) = B(u, u) + B(v, v) + 2B(u, v) = Q(u) + Q(v) + 2B(u, v)$. Если характеристика поля \mathbb{F} равна 2 (т.е. в этом поле $2 = 0$), то Q тем самым является аддитивной функцией (но не обязательно линейной!); этот случай мы почти не будем рассматривать. В противном случае поле \mathbb{F} содержит элемент $1/2$, обратный к $2 \neq 0$, и билинейную форму можно выразить через квадратичную: $B(u, v) = \frac{1}{2}(Q(u + v) - Q(u) - Q(v))$ (B называется поляризацией Q).

В дальнейшем V — пространство конечной размерности n над полем \mathbb{F} характеристики, не равной 2, B — симметрическая билинейная форма на нем, Q — соответствующая квадратичная форма. Квадратичные (и билинейные тоже) формы на пространстве V сами образуют векторное пространство, обозначаемое $\mathbf{Q}(V)$.

Если $A : V_1 \rightarrow V_2$ — линейное отображение, то ему можно сопоставить линейное отображение $\mu_A : \mathbf{Q}(V_1) \rightarrow \mathbf{Q}(V_2)$, действующее по формуле $(\mu_A(Q))(v) = Q(Av)$. Очевидно, если $C : V_2 \rightarrow V_3$ — другое линейное отображение, то $\mu_{AC} = \mu_A \circ \mu_C$. (На языке абстрактной алгебры это выражается так: существует функтор из категории векторных пространств в нее же, сопоставляющий каждому векторному пространству V пространство $\mathbf{Q}(V)$, а линейному отображению A — отображение μ_A .) В частности, если A — изоморфизм (обратимое линейное отображение; оно существует только между пространствами одной размерности), то и μ_A — изоморфизм; соответствующие формы называются изоморфными.

Теорема 1. Для любого n -мерного векторного пространства V над полем \mathbb{F} характеристики, не равной 2 и любой формы $Q \in \mathbf{Q}(V)$ существует число k , $0 \leq k \leq n$ и числа $q_1, \dots, q_k \in \mathbb{F} \setminus \{0\}$ такие, что форма Q эквивалентна форме S_{q_1, \dots, q_k} на пространстве \mathbb{F}^n , заданной формулой $S_{q_1, \dots, q_k}(x_1, \dots, x_n) = q_1 x_1^2 + \dots + q_k x_k^2$. Число k однозначно определяется формой Q .

Пусть $A : \mathbb{F}^n \rightarrow V$ — обратимое линейное отображение, осуществляющее эквивалентность в теореме 1, и пусть $f_1, \dots, f_n \in \mathbb{F}^n$ — стандартный базис ($f_i = (0, \dots, 1, \dots, 0)$, где 1 на i -м месте), то $e_1 = Af_1, \dots, e_n = Af_n$ — базис в V . Обратно, этот базис полностью определяет обратимое отображение A . Отсюда вытекает, что теорему 1 можно переформулировать так:

Теорема 1'. Для любой квадратичной формы в пространстве V имеется базис e_1, \dots, e_n такой, что если $v = \sum_{i=1}^n x_i e_i$, то $Q(v) = q_1 x_1^2 + \dots + q_k x_k^2$, где $q_1, \dots, q_k \neq 0$. Число $k \leq n$ не зависит от выбора базиса (и называется рангом квадратичной формы).

Доказательство. Докажем индукцией по n , что для симметрической билинейной формы B существует базис e_1, \dots, e_n такой, что $B(e_i, e_j) = 0$ при $i \neq j$ (он называется ортогональным относительно B).

Если $B \equiv 0$, то подходит любой базис. В противном случае существует вектор $e_1 \in V$, для которого $Q(e_1) \neq 0$ — иначе $B \equiv 0$ по формуле поляризации.

Соответствие $v \mapsto B(v, e_1)$ является линейной функцией (по определению билинейной формы), не равной тождественно нулю, так что множество нулей этой функции $e_1^\perp \stackrel{\text{def}}{=} \{v \in V \mid B(v, e_1) = 0\}$ — линейное подпространство в V размерности $n - 1$, не содержащее вектора e_1 . По предположению индукции, в e_1^\perp существует базис e_2, \dots, e_n , ортогональный относительно B . Тогда система векторов e_1, e_2, \dots, e_n является базисом в V (поскольку $e_1 \notin e_1^\perp$), ортогональным относительно B .

Если теперь $v = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$, то $Q(v) = B(v, v) = \sum_{i,j=1}^n B(e_i, e_j) x_i x_j = \sum_{i=1}^n Q(e_i) x_i^2$, причем по построению (мы выбираем e_1 такой, что $Q(e_1) \neq 0$, если только Q и B не равны тождественно нулю) существует такое $k \leq n$, что $Q(e_j) \neq 0$ при $1 \leq j \leq k$ и $Q(e_j) = 0$ при $k + 1 \leq j \leq n$.

Назовем ядром формы B подпространство $\text{Ker } B$, состоящее из тех $v \in V$, что $B(u, v) = 0$ для всех $u \in V$. Очевидно, $e_{k+1}, \dots, e_n \in \text{Ker } B$. Если $\text{Ker } B$ содержит вектор вида $v = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$, где $x_i \neq 0$ хотя бы для какого-то $i \leq k$, то $B(v, e_i) = x_i Q(e_i) \neq 0$ вопреки тому, что $v \in \text{Ker } B$. Следовательно, $\text{Ker } B$ — подпространство, порожденное e_{k+1}, \dots, e_n , и $k = n - \dim \text{Ker } B$ от базиса не зависит. \square

Очевидно, что $Q(\lambda v) = \lambda^2 Q(v)$ для всех $v \in V$ и $\lambda \in \mathbb{F}$. Поэтому если $Q(v) = 0$, то $Q(\lambda v) = 0$. Тем самым можно рассмотреть множество $P_Q \stackrel{\text{def}}{=} \{p \in \mathbb{P}V \mid Q(v) = 0 \forall v \in p\} \subset \mathbb{P}V$; оно называется проективной

квадрикой, а при $\dim V = 3$ — коникой (от “конического сечения”). Если $A : V \rightarrow V$ — обратимый оператор, $p \in P_Q$ и $v \in p$, то $\mu_A(Q)(A^{-1}v) = Q(v) = 0$, то есть $(\mathbb{P}A^{-1}(p) \in P_{\mu_A(Q)}$. Иными словами, проективное преобразование $\mathbb{P}A$ отображает (взаимно однозначно) квадрику $P_{\mu_A(Q)}$ на P_Q ; такие квадрики называются проективно эквивалентными. Поскольку проективные преобразования образуют группу, это действительно отношение эквивалентности.

Рассмотрим орбиты действия группы $GL(V)$ на квадратичных формах и группы $PGL(V)$ на проективных квадриках в случае, когда поле $\mathbb{F} = \mathbb{C}$. (Это обычно называют задачей проективной классификации квадрик.)

Замечание. Задача классификации квадратичных форм и квадрик сильно зависит от свойств поля \mathbb{F} и не имеет общего ответа “для всех полей”; она достаточно сложна уже при $\mathbb{F} = \mathbb{Q}$. В этом курсе мы ограничимся случаями $\mathbb{F} = \mathbb{C}$ и $\mathbb{F} = \mathbb{R}$.

Теорема 2. *Две проективные квадрики над \mathbb{C} в пространстве $\mathbb{C}P^n$ проективно эквивалентны тогда и только тогда, когда соответствующие квадратичные формы в пространстве \mathbb{C}^{n+1} имеют один и тот же ранг.*

Доказательство. Пусть формы Q_1, Q_2 на пространстве V имеют ранг k . Согласно теореме 1, они эквивалентны формам S_{q_1, \dots, q_k} и $S_{q'_1, \dots, q'_k}$ на пространстве \mathbb{F}^n . Определим оператор $C : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^n$ формулой $C(x_1, \dots, x_n) = (x_1 \sqrt{q_1/q'_1}, \dots, x_n \sqrt{q_n/q'_n})$. Очевидно, $\mu_C(S_{q'_1, \dots, q'_k}) = S_{q_1, \dots, q_k}$, то есть формы S_{q_1, \dots, q_k} и $S_{q'_1, \dots, q'_k}$ эквивалентны. Следовательно, Q_1 и Q_2 также эквивалентны. Отсюда вытекает, что квадрики P_{Q_1} и P_{Q_2} проективно эквивалентны.

Для доказательства обратного утверждения нам потребуется

Лемма 1. *Любая прямая в $\mathbb{F}P^n$ либо целиком лежит в квадрике P_Q , либо имеет с нею не более двух общих точек. Если $\mathbb{F} = \mathbb{C}$, то хотя бы одна общая точка существует.*

Доказательство леммы. Прямая, проведенная через несовпадающие точки $a \stackrel{\text{def}}{=} [a_0 : \dots : a_n], b \stackrel{\text{def}}{=} [b_0 : \dots : b_n] \in \mathbb{F}P^n$, это $\{ta + sb \stackrel{\text{def}}{=} [a_0t + b_0s : \dots : a_nt + b_ns] \mid (t, s) \in \mathbb{F}^2 \setminus \{(0, 0)\}\}$. Точка $ta + sb \in P_Q$, если $Q(ta + sb) = 0$, то есть $t^2Q(a) + 2tsB(a, b) + s^2Q(b) = 0$, где B — поляризация Q . Далее возможны следующие случаи:

- 1) $Q(a) \neq 0$. Тогда $a \notin P_Q$, и $(t, 0)$ не является решением уравнения. Тогда уравнение можно привести к виду $Q(a)(t/s)^2 + 2B(a, b)(t/s) + Q(b) = 0$. Степень уравнения равна 2, так что оно имеет не более 2 корней. То же самое — если $Q(b) \neq 0$.
- 2) $Q(a) = Q(b) = 0$, но $B(a, b) \neq 0$. Тогда уравнение имеет вид $2B(a, b)ts = 0$ и имеет 2 решения с точностью до пропорциональности: $(1, 0)$ и $(0, 1)$. Тем самым прямая имеет две точки пересечения с квадрикой, и это a и b .
- 3) $Q(a) = Q(b) = B(a, b) = 0$. Тогда прямая целиком лежит в квадрике.

Если $\mathbb{F} = \mathbb{C}$, то квадратное уравнение в случае 1 обязательно имеет корень, так что прямая пересекается с квадрикой. В остальных случаях пересечение имеется при любом \mathbb{F} . Заметим также, что если квадратное уравнение в случае 1 имеет единственный корень, то этот корень двукратный. \square

Вернемся к доказательству теоремы. Пусть квадрики P_{Q_1} и P_Q проективно эквивалентны: $P_Q = (\mathbb{P}A)(P_{Q_1})$, где $A : V \rightarrow V$ — обратимое линейное отображение. Обозначим $Q_2(v) \stackrel{\text{def}}{=} \mu_A(Q)$; тогда Q_2 — квадратичная форма того же ранга, что и Q (почему?), и квадрики P_{Q_1} и P_{Q_2} совпадают. Докажем, что квадратичные формы пропорциональны: $\exists \lambda \in \mathbb{C} \setminus \{0\} : Q_1(v) = \lambda Q_2(v)$ для всех $v \in V$. Для этого рассмотрим квадратичную форму $R = Q_1 - tQ_2$ для всех $t \in \mathbb{C}$, и пусть точка a не лежит на квадрике: $Q_1(a), Q_2(a) \neq 0$. Тогда $R(a) = Q_1(a) - \lambda Q_2(a) = 0$ при $\lambda = Q_1(a)/Q_2(a) \neq 0$.

Проведем прямую ℓ через точку a и произвольную точку $b \in \mathbb{C}P^n$; согласно лемме 1, она пересекает квадрику в одной или двух точках. Тогда ограничение R на ℓ — квадратичный многочлен, имеющий нули в точках пересечения ℓ с квадрикой; при этом если эта точка пересечения единственная, то нуль кратный. Но это ограничение также имеет нуль в точке a , не лежащей на квадрике — следовательно, ограничение тождественно равно нулю. Тем самым доказано, что прямая ℓ целиком лежит на квадрике P_R , откуда $R(b) = 0$, то есть $Q_1(b) = \lambda Q_2(b)$. Поскольку точка b произвольная, формы Q_1 и Q_2 пропорциональны. Над полем $\mathbb{F} = \mathbb{C}$ пропорциональные формы эквивалентны: $Q_1(b) = Q_2(b\sqrt{\lambda})$ и, следовательно, имеют одинаковый ранг. \square

Пример 1. Квадрика ранга 2 в $\mathbb{C}P^n$ это пара несовпадающих гиперплоскостей: $x_0^2 + x_1^2 = 0 \Leftrightarrow x_1 = \pm ix_0$; в частности, коника ранга 2 это пара различных прямых. Квадрика ранга 1 это гиперплоскость (над любым полем): $x_0^2 = 0 \Leftrightarrow x_0 = 0$; обычно говорят “две совпадающих гиперплоскости”.

Пример 2. Коника $P \subset \mathbb{C}P^2$ ранга 3 задается уравнением $x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 = 0$. Проведем прямую через точку $a \in P$ и произвольную точку $b \in \mathbb{C}P^2$. Тогда квадратное уравнение из доказательства леммы 1 имеет вид $2B(a, b)ts + Q(b)s^2 = 0$ и имеет корень $s = 0$ (соответствующий точке пересечения a . Если $B(a, b) = 0$, то этот корень единственный (и двукратный), поскольку коника ранга 3 не содержит ни одной прямой (докажите!) и равенство $Q(b) = 0$ невозможно. В этом случае прямая ℓ называется касательной к квадрике. Уравнение

$B(a, b) = 0$ при фиксированном a линейно по b и, следовательно, задает прямую на $\mathbb{C}P^2$. Отсюда вытекает, что касательная к конике ранга 3 в данной точке a единственна.

Если $B(a, b) \neq 0$, то уравнение имеет два простых корня, и прямая тем самым пересекает конику в двух точках (одна из которых a). Следовательно, построено взаимно однозначное соответствие между точками коники ранга 3 и проективными прямыми, проходящими через точку a (при этом сама точка a соответствует касательной) — то есть, точки коники находятся во взаимно однозначном соответствии с точками прямой a^\vee на двойственной проективной плоскости.